IP principale : 192.168.44.0.255.255.255.0/24

Sous-réseaux nécessaires : 3

SR 1 : 240 PC

SR 2 : 144 PC

SR 3 : x PC

SR non-connecté : 128 PC + 1 serveur + 1 switch

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom du réseau** | **Taille** | **Adresse du réseau** | **Masque** | **Plage IP** |
| LOL | 253 | 192.168.23.0 | 255.255.255.0 | 192.168.23.1  À  192.168.23.241 |
| Hearthstone / PUBG / Rocket League | 151 | 192.168.12.0 | 255.255.255.0 | 192.168.12.1  À  192.168.12.152 |
| Wifi publique | x | 192.168.78.0 | 255.255.255.0 | 192.168.78.1  À  192.168.78.255 |
| CSGO  (Non connecté à Internet) | 130 | 192.168.34.0 | 255.255.255.0 | 192.168.34.1  à  192.168.34.131 |

## Sous-réseaux :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom du sous -réseau** | **Taille** | **Adresse du réseau**  **+**  **Masque** | **CIDR** | **Plage IP** |
| Hearthstone | 48 | 192.168.12.0.255.255.255.0 | /25 |  |
| PUBG | 48 | 192.168.12.0.255.255.255.0 | /24 |  |
| Rocket League | 48 | 192.168.12.0.255.255.255.0 | /23 |  |